

## Séminaires, conférences et événements autour du handicap

### CONCOURS PHOTO

#### **Handicap & travail**

23 février 2018

Ouvert à tous, seul ou en groupe, nous vous espérons nombreux à rejoindre ce projet! Changeons le regard sur le handicap en nous amusant! Pose instantanée ou travaillée, tous à vos objectifs!

### CYCLE PUBLIC ESPACE ETHIQUE IDF / CNAM

#### **Vivre avec son handicap dans les mondes virtuels**

21 mars 2018

Le monde virtuel, souvent décrié, peut-il offrir un espace de normalisation, de déstigmatisation en permettant l'appartenance à une communauté d'utilisateurs ?

## Les évènements passés

### À REVOIR ET À (RÉ-)ÉCOUTER / #TOUSGAMERS

#### **Accessibilité et jeux vidéo**

Convaincus que le jeu vidéo doit être accessible à toutes et à tous, sans aucune distinction, le Cnam et Xbox France organisent un moment de rencontre et d'échanges entre les acteurs des mondes associatif, économique et universitaire mais aussi les représentants de la communauté des joueurs en situation de handicap

### SÉMINAIRE DE RECHERCHE

#### **Accessibilité, droits et innovations**

La notion d'accessibilité s'est progressivement imposée dans les discours politiques, scientifiques et juridiques au cours de ces dernières décennies. Ce séminaire propose d'examiner les dimensions sociohistoriques, conceptuelles, méthodologiques, pratiques et expérientielles qui l'entourent.

## CYCLE / SAVOIRS EXPÉRIENTIELS ET POUVOIR(S) D'AGIR

### **Transformer le handicap : inventions et expériences de vie**

La situation de handicap bouleverse une vie et le regard que l'on porte sur l'existence. Elle réorganise les positions, redistribue les légitimités et les rôles.

## À (RÉ-)ÉCOUTER / COLLOQUE

### **Santé mentale, addictions, handicaps : la recherche à l'épreuve de l'expertise des personnes**

Colloque franco-qubécois organisé dans le cadre d'un programme de développement de partenariats en matière d'enseignement et de recherche, réalisé avec le soutien du Service de coopération et d'action culturelle du Consulat général de France à Québec

## SERIOUS GAME

### **Secret Cam : jeu vidéo & handicap**

Le Serious game SecretCAM handicap vise à sensibiliser les salariés à l'intégration dans les entreprises de personnes en situation de handicap.

### **Handicap et jeu vidéo : à Angoulême, un atelier sensibilise au sujet**

"Assez peu abordées dans le jeu vidéo et les médias numériques, les questions du handicap et de l'accessibilité des nouvelles technologies concernent pourtant des millions de personnes en France, à divers degrés. À Angoulême, les futurs développeurs de jeux vidéo "

/\*\*/ body{ font-size:0.813em; } /\*\*/



Abonnez-vous au flux RSS de cette page.



<http://handi.cnam.fr/seminaires-conferences-et-evenements-autour-du-handicap-646114.kjsp?RH=1395139066708>